



Geschwindigkeit



Schneckentempo



langsam



gemütlich



schnell



turbo



NITRO

Richtung



links abbiegen



geradeaus gehen



rechts abbiegen



Liniensprung links



Liniensprung geradeaus



Liniensprung rechts



Umdrehen



Umdrehen am Ende der Linie

Timer (Zeitschaltuhr)



Timer an (30 sek. bis stop)



Timer aus



Pause (3 sek.)

Cooler Bewegungen



Wirbelsturm



Zick Zack



kreiseln



rückwärtsgehen

Gewinnen / Ausgang



Gewonnen / Ausgang (nochmal spielen)



Gewonnen / Ausgang (Spiel zu Ende)

Zähler (5 rückwärts bis 0)



starte X-ING Zähler



starte Rundenzähler



starte Wegfarben Zähler



starte Punkte Zähler



+1 Punkt



-1 Punkt