



### Geschwindigkeit



Schneckentempo



langsam



gemütlich



schnell



turbo



NITRO

### Richtung



links abbiegen



geradeaus gehen



rechts abbiegen



Liniensprung links



Liniensprung geradeaus



Liniensprung rechts



Umdrehen



Umdrehen am Ende der Linie

### Timer (Zeitschaltuhr)



Timer an (30 sek. bis stop)



Timer aus



Pause (3 sek.)

### Cooler Bewegungen



Wirbelsturm



Zick Zack



kreiseln



rückwärtsgehen

### Gewinnen / Ausgang



Gewonnen / Ausgang (nochmal spielen)



Gewonnen / Ausgang (Spiel zu Ende)

### Zähler (5 rückwärts bis 0)



starte X-ING Zähler



starte Rundenzähler



starte Wegfarben Zähler



starte Punkte Zähler



+1 Punkt



-1 Punkt